Octobre - Décembre 2026 n°12

# Le Mag' de Brennus

LE MAGAZINE DES PETITS SENONAIS

de 6 à 10 ans !




Apprends tout en t'amusant !

# Retour en images



Quoi ?
C'est déjà l'heure de se lever ?



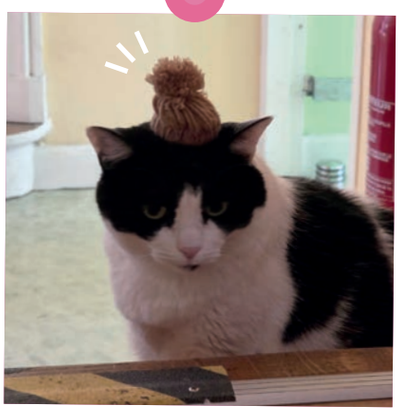
Vite, il faut que je me dépêche, je vais être en retard à l'école !



Le plus important avant tout : ma caresse du matin.



Ensuite, je me fais brosser pour avoir le poil soyeux.



Pour finir, je mets mon bonnet pour ne pas avoir froid. On m'a dit que je ressemblais à un petit lutin avec.



Encore un dernier câlin... et ça y est, je suis prête à partir !

## À toi de jouer !

Tu as déjà fait des sudokus ?
Dans une grille, il y a des numéros de 1 à 4. Un numéro ne doit pas se répéter deux fois sur une ligne, une colonne ou une case. Le but du jeu est de trouver où se trouve chaque numéro et de compléter la grille !

| | | | |
|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | |
| | | | 1 |
| 3 | | | |
| | 4 | 3 | |

Réponse :

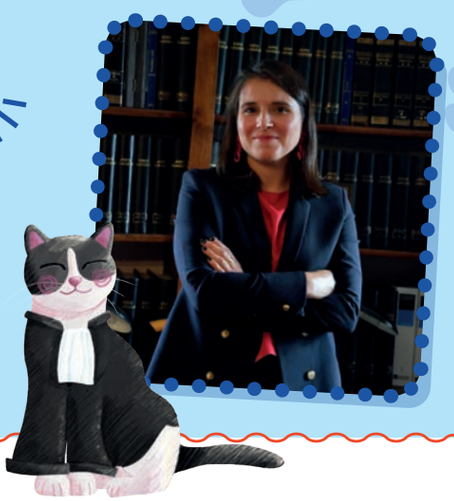
| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | 4 | 3 | 2 |
| 3 | 2 | 1 | 4 |
| 2 | 3 | 4 | 1 |
| 4 | 1 | 2 | 3 |

# La grande interview

## Juge et procureure, deux magistrates de Sens nous parlent de leur travail !

Un magistrat est une personne qui **travaille pour la justice** et veille au **respect de la loi.** Certains magistrats sont juges : ils prennent les décisions et rendent la justice au nom du peuple français. D'autres sont procureurs : ils représentent la société et suivent les enquêtes des policiers et des gendarmes.

## Lucille Rouet, présidente du tribunal et juge



À 41 ans, **Lucille Rouet** est la plus jeune présidente d'un tribunal judiciaire de France. Son rôle est d'**organiser le fonctionnement du tribunal,** mais elle continue aussi à être juge.
Ses journées sont très variées. Elle peut s'occuper d'une affaire concernant une famille, prendre une décision comme juge, puis organiser le travail de son équipe. *« Ce sont des journées qui ne se ressemblent pas »*, explique-t-elle.

### Mais au fait, à quoi sert un juge ?

Lorsqu'il y a un **conflit** ou que quelqu'un est soupçonné de **ne pas avoir respecté la loi**, le juge écoute les différentes personnes, étudie le dossier et prend une **décision.**
Même la présidente du tribunal ne peut pas dire aux autres juges quelle décision prendre. Chacun doit décider en respectant la loi. *« Le cadre qui nous tient, c'est la loi »*, rappelle Lucille Rouet.



## Une procureure pour défendre les règles

**Julie Collin** est procureure de la République à Sens depuis bientôt quatre ans. Avant d'arriver ici, elle a travaillé à Paris, où elle s'est occupée d'affaires parfois très importantes. Depuis le début de sa carrière, elle a choisi de travailler du côté des procureurs, appelé aussi **parquet.**

À Sens, elle travaille avec deux autres magistrats. Ensemble, ils suivent environ 6 000 affaires chaque année. Vols, violences ou autres infractions : il faut parfois décider très vite quelles affaires sont les plus urgentes.

### Mais au fait, à quoi sert une procureure ?

Lorsqu'une **infraction est signalée,** elle **suit l'enquête** menée par les policiers ou les gendarmes. Puis elle décide de la suite : faut-il poursuivre l'affaire devant le tribunal ou choisir une autre réponse de la justice ?
Julie Collin aime expliquer son métier avec une image simple : *« Je suis l'avocate de la société. »* Elle défend les règles qui permettent à tous de vivre ensemble. Mais ce n'est pas elle qui décide si une personne est coupable : c'est le juge.

le scoop de Brennus

# A la découverte du tribunal judiciaire

## Dans la salle d'audience

Derrière les murs de cet imposant bâtiment, chacun a un rôle bien précis. Juge, procureur, greffier, avocat... tous participent au fonctionnement de la justice. Mais qui fait quoi ? Comment une affaire arrive-t-elle devant le tribunal ? Et comment une décision est-elle prise ? Suis-nous dans les coulisses du tribunal judiciaire de Sens pour découvrir celles et ceux qui y travaillent chaque jour.



**Greffier**
Assure la rédaction du procès-verbal et enregistre les échanges

**Procureur**
Représente la société, donne son avis sur les faits et demande, si besoin, une sanction

**Juge**
Ecoute les arguments de chacun puis rend sa décision. S'il estime que la personne est coupable, il prononce une condamnation et décide de la peine.

**Prévenu**
Personne jugée par le tribunal

**Avocat**
L'avocat défend les droits de son client, il plaide et présente les arguments

**Gendarme / Policier**
Assure la sécurité dans la salle d'audience

**Témoin**
Donne des informations sur les faits qu'il a vus ou connus

## La salle des pas perdus... où l'on ne se perd pas !

Avant d'entrer dans une salle d'audience, on passe souvent par la salle des pas perdus. C'est un grand espace qui relie les salles d'audience et les bureaux du tribunal. On y attend, on s'y rencontre et on y échange avant ou après une audience. Son drôle de nom viendrait des personnes et des avocats qui, en attendant une décision, faisaient les cent pas dans cette salle !

## Le tribunal de Sens, un lieu historique !

En entrant dans le tribunal de Sens, tu entres aussi dans un **lieu vieux de plusieurs siècles !**
À cet endroit se trouvait autrefois un **palais royal.** En mai 1234, le jeune roi **Louis IX**, qui deviendra plus tard **Saint Louis**, séjourne à Sens avec Marguerite de Provence. Leur mariage est célébré dans la cathédrale Saint-Étienne.
Louis IX est justement resté célèbre pour une image : celle du **roi rendant la justice sous un chêne, au plus près de la population.**
Près de 800 ans plus tard, la justice est toujours rendue à Sens !




## À toi de jouer !

**1. Relie chaque métier à sa mission :**

| | |
|---|---|
| 1. Le juge • | • A. Il conseille et défend une personne. |
| 2. Le greffier • | • B. Il prépare les dossiers et accompagne le juge pendant l'audience. |
| 3. L'avocat • | • C. Il écoute et prend une décision. |
| 4. Le procureur • | • D. Il représente les intérêts de la société. |

**2. As-tu bien lu la page ? Retrouve les 4 mots mystères**

Je prends des décisions en respectant la loi : _ U G _

Je défends une personne : _ _ O _ A _

Je prépare les dossiers du tribunal : _ _ E _ _ _ E _

Je suis le roi qui a séjourné à Sens en 1234 : L _ _ _ _ I _

**3. Vrai ou faux ? Coche la bonne case.**

| Vrai | Faux | |
|---|---|---|
| ☐ | ☐ | Le juge et le procureur ont exactement le même métier. |
| ☐ | ☐ | La présidente du tribunal peut dire aux autres juges quelle décision prendre. |
| ☐ | ☐ | La procureure travaille avec les policiers et les gendarmes. |
| ☐ | ☐ | C'est le juge qui décide si une personne est coupable. |
| ☐ | ☐ | Un tribunal s'occupe seulement des voleurs et des criminels. |

**4. Remets ces étapes dans le bon ordre.**

☐ A. Le juge étudie l'affaire et prend une décision.

☐ B. Une infraction est signalée.

☐ C. La procureure décide de la suite à donner à l'affaire.

☐ D. Les policiers ou les gendarmes enquêtent.

Réponses :
1. 1C ; 2B ; 3A ; 4D
2. JUGE ; AVOCAT ; GREFFIER ; LOUIS IX
3. Faux ; Faux ; Vrai ; Vrai ; Faux
4. B > D > C > A

le scoop de Brennus

# Harcèlement : comment réagir ?

## Harcèlement ou simple dispute ?

Une dispute entre copains peut arriver. Le harcèlement, c'est différent : ce sont **des paroles ou des gestes blessants qui se répètent** et qui font souffrir toujours le même enfant.
Moqueries, insultes, menaces, bousculades, coups, mise à l'écart... Cela peut se passer sur Internet ou par messages : on parle alors de **cyberharcèlement.**

**Une règle simple : si tu as peur, si tu te sens triste ou si une situation te met mal à l'aise, parles-en.**

## Harcèlement ou pas ?

**Chaque jour, des élèves se moquent du même camarade.**
• Oui, cela peut être du harcèlement.

**Deux copains se disputent une fois.**
• Pas forcément. Mais ils peuvent demander l'aide d'un adulte.

**Un enfant reçoit régulièrement des messages méchants.**
• Oui. Le harcèlement peut aussi avoir lieu sur Internet.

Si tu vois un enfant qui se fait harceler, promet-moi d'aller le voir pour l'aider ! Si tu n'oses pas y aller tout seul, demande à un copain ou une copine de t'accompagner. Ton aide lui sera précieuse.



## Difficile d'en parler ? Écris-le !

Dans les lieux équipés d'une **Boîte aux lettres Papillons,** que tu trouveras à la Ruche, au centre de loisirs Maxime-Courtis et au Centre aéré de Saint Martin du Tertre, tu peux écrire ce qui t'arrive et déposer ton message discrètement. Tu peux aussi écrire si tu t'inquiètes pour un autre enfant. Des adultes pourront alors chercher comment vous aider.



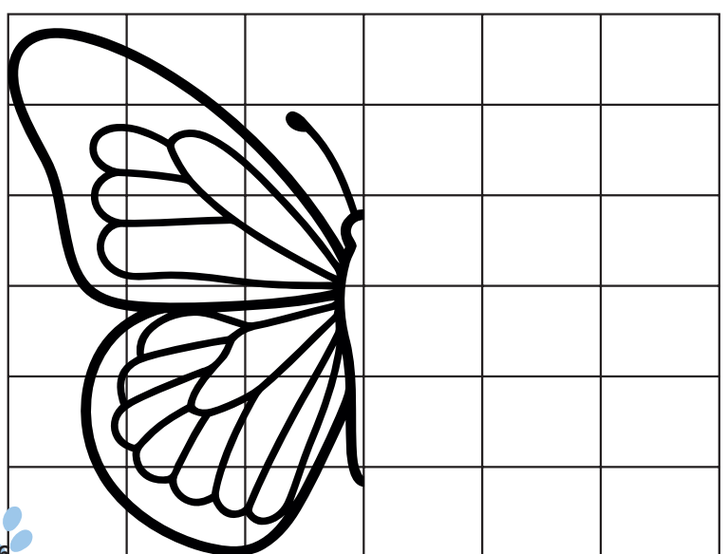

## Tu es témoin ? Toi aussi, tu peux agir !

Si un camarade est insulté, moqué ou mis à l'écart :
• Ne ris pas avec les autres.
• Ne partage pas les messages ou les photos blessantes.
• Reste avec ton camarade et préviens un adulte.

**Dire ce qui se passe, ce n'est pas « rapporter ». C'est protéger quelqu'un.**

## A toi de jouer !

A l'aide de la grille, dessine l'autre partie du papillon.



## Les 3 réflexes à retenir

**1. Je ne reste pas seul.**
J'en parle à un adulte en qui j'ai confiance.
**2. Je raconte ce qui s'est passé.**
Je peux garder les messages ou les captures d'écran.
**3. J'aide aussi les autres.**
Si je vois une situation de harcèlement, j'en parle.

Si j'ai besoin d'aide, j'appelle le **3018** (un numéro gratuit pour les enfants victimes ou témoins de harcèlement).

# Tes droits ont une histoire !

Ville amie des enfants
unicef pour chaque enfant

Sais-tu que **tous les enfants du monde ont des droits ?** Le droit d'aller à l'école, d'être soigné, d'être protégé contre la violence, d'avoir un nom, de jouer, mais aussi de donner son avis sur les décisions qui les concernent. Ces droits sont réunis dans un grand texte : la **Convention internationale des droits de l'enfant,** adoptée par les Nations unies le **20 novembre 1989.** En 2026, elle fête donc ses **37 ans !**

Un droit, ce n'est pas un cadeau ou une récompense. **Il appartient à chaque enfant,** quelle que soit son origine, sa famille, sa langue, son handicap ou l'endroit où il vit. La Convention compte **54 articles.** Elle rappelle aussi aux adultes et aux pays qu'ils doivent protéger les enfants et leur permettre de grandir, d'apprendre et de s'exprimer.

## À Sens, on va parler des droits… en jouant !

Le **mercredi 2 décembre,** la salle des fêtes accueillera une grande journée autour du thème **« Les droits de l'enfant, quelle histoire ! ».** Plusieurs accueils de loisirs du Sénonais, l'accueil jeunes de Sens et de nombreux partenaires se retrouveront pour apprendre, créer et partager.



Le matin, de **10 h à 12 h,** place aux **ateliers** : jeux de société, mur d'expression et autres activités permettront de découvrir ses droits autrement. On pourra aussi admirer des **sculptures en bois** réalisées par les enfants de maternelle de Maxime-Courtis, des photographies des élémentaires et différentes expositions.



Après la pause du midi, la scène prendra vie de **14 h à 17 h.** Au programme : du **théâtre avec les enfants de Maxime-Courtis** et l'artiste **Saturnin Barré,** une **danse des émotions,** une académie de magie et même un **spectacle de magicien !**

Cette journée rappelle surtout une chose essentielle : **connaître ses droits, c'est déjà mieux pouvoir les faire respecter.** Et les droits de l'enfant ne sont pas seulement une histoire à lire… **c'est une histoire que chacun contribue à écrire !**

## À toi de jouer !

**Vrai ou faux ? Coche la bonne case.**

| Vrai | Faux | | Vrai | Faux | |
|---|---|---|---|---|---|
| ☐ | ☐ | 1. Les droits de l'enfant concernent seulement les enfants qui vont à l'école. | ☐ | ☐ | 3. Jouer et se reposer font aussi partie des droits de l'enfant. |
| ☐ | ☐ | 2. Un enfant a le droit de donner son avis. | ☐ | ☐ | 4. Tous les enfants ont les mêmes droits, quel que soit le pays où ils vivent. |

Réponses : 1. Faux ; 2. Vrai ; 3. Vrai ; 4. Vrai

miaou'vénements

# Les rendez-vous de l'hiver

**Des frissons, des jeux, des découvertes et beaucoup de magie : impossible de s'ennuyer à Sens ! Brennus a sélectionné quatre rendez-vous à vivre en famille.**

## Samedi 31 octobre

### Halloween : Sens se fait peur !

Prépare ton plus effrayant déguisement ! Pour Halloween, le centre-ville se remplit de **créatures,** de **mystères** et de **bonbons.** Pars sur le circuit **« Mystères et Maléfices »,** mène l'enquête lors d'un **Cluedo géant** à la médiathèque ou profite des animations chez les commerçants. Oseras-tu affronter les forces obscures ?

**À retenir : Cluedo géant de 14h à 17h et circuit en centre-ville de 16h à 20h.**

## Samedi 7 et dimanche 8 novembre

### Sens Ludique : à toi de jouer !

**Jeux de société, jeux de rôle, escape game, cartes à collectionner, tournois...** Pendant tout un week-end, la salle des fêtes de Sens devient un immense terrain de jeu ! Que tu sois stratège, aventurier ou simplement curieux, il y aura forcément un jeu fait pour toi.

**Et en plus, l'entrée est libre !**



Retrouve toutes les dates dans l'agenda au dos du magazine !

## De fin novembre à décembre

### Un Noël complètement givré !

À Sens, Noël s'installe partout dans la ville ! Les festivités commencent avec **les illuminations** et se poursuivent avec de nombreux rendez-vous pour les enfants et les familles.
Pars à l'aventure avec **les chasses au trésor de Noël :** retrouve les Étoiles de Noël ou relève le Grand Défi des lutins en résolvant des énigmes dans les rues du centre-ville. Et si tu réussis ta mission, une récompense t'attend ! Tu pourras aussi **rencontrer le Père Noël dans son chalet,** place Drapès, et repartir avec une photo-souvenir.
Pendant les vacances, direction la salle de la Poterne pour le **Cocon de Noël.** Jeux, maquillage, activités manuelles et moments créatifs seront proposés dans une ambiance chaleureuse. **Deux spectacles** sont également au programme : **« Plume, apprenti lutin »**, une aventure à la recherche de l'esprit de Noël, et **« Joyeux Noël Monsieur Ours ! »**, une histoire d'amitié au cœur de la forêt.
Et ce n'est pas fini ! Le 19 décembre, la médiathèque J-C Rufin accueille le **spectacle interactif « Professeur Totoche et le voyage du Père Noël »**, mêlant musique, théâtre, humour et animaux sauvages. Enfin, les plus sportifs pourront chausser les patins sur la **patinoire de Sens,** installée place Drapès du 19 au 31 décembre.

**De quoi remplir les vacances de magie, de jeux et de spectacles !**

# À toi de jouer !

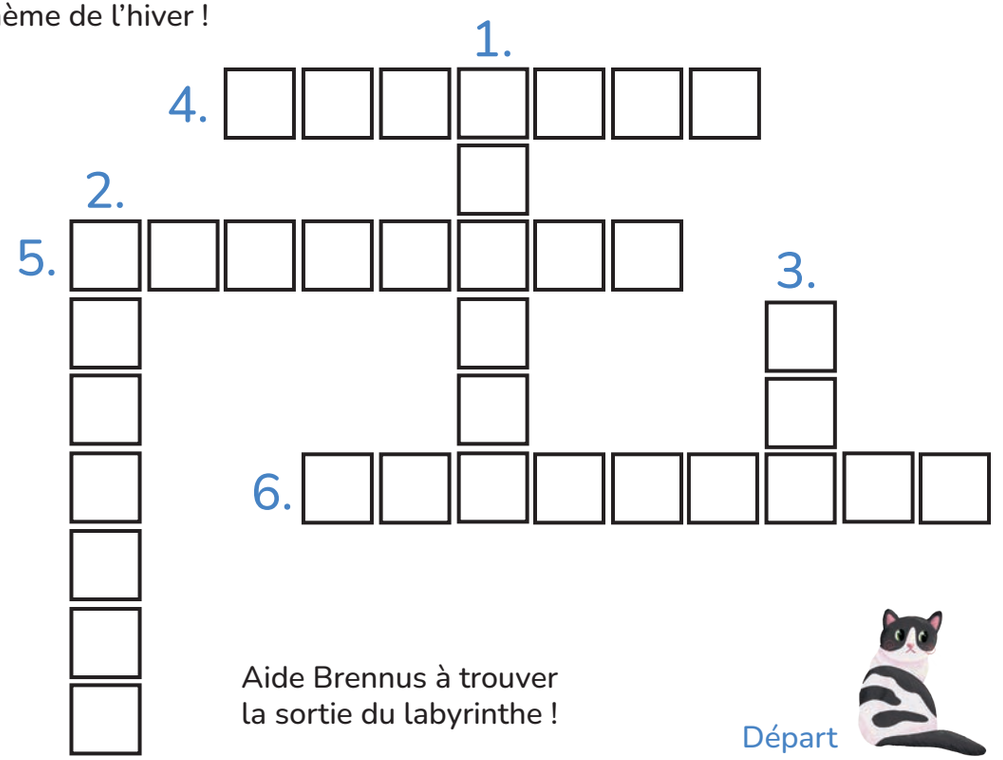
Complète les mots croisés sur le thème de l'hiver !

**Vertical**

1. Vêtement que tu mets sur la tête pour ne pas avoir froid l'hiver
2. Présents
3. Sport de glisse qui se pratique avec des patins longs et fins

**Horizontal**

4. Sucreries
5. Endroit qui permet d'allumer un feu dans une maison pour se réchauffer
6. Surface gelée qui permet de glisser avec des patins

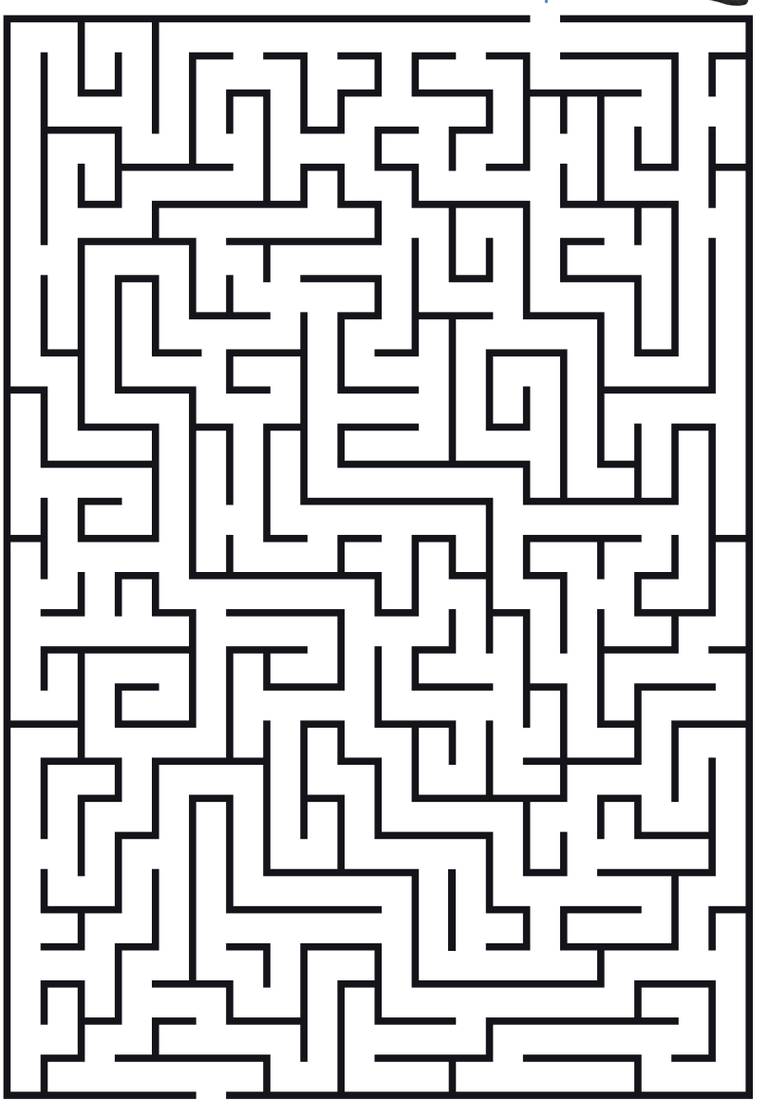



Réponses : 1. Bonnet ; 2. Cadeaux ; 3. Ski ; 4. Bonbons ; 5. Cheminée ; 6. Patinoire

Aide Brennus à trouver la sortie du labyrinthe !



Départ



Arrivée

Retrouve les 10 mots liés à l'hiver dans les mots mêlés.

| V | N | M | H | H | P | I | D | F | L | O | C | O | N |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| E | W | T | I | W | Y | T | T | E | Y | L | K | S | M |
| R | U | U | V | B | U | B | O | N | M | Z | X | N | D |
| G | H | U | E | Y | G | R | X | Z | W | I | K | P | U |
| L | J | T | R | Y | S | O | M | I | G | L | A | C | E |
| A | T | G | E | R | X | U | Z | S | V | M | I | Z | Y |
| S | X | T | V | A | L | I | K | Z | Z | R | S | N | J |
| X | L | G | D | B | E | L | P | Y | X | U | A | B | T |
| T | L | I | M | I | M | L | G | E | C | J | P | P | E |
| K | J | V | R | P | C | A | X | C | N | C | I | H | M |
| N | C | R | W | H | Q | R | F | H | E | U | N | S | P |
| F | Z | E | H | M | V | D | H | M | I | T | A | O | E |
| X | V | O | N | I | W | P | Q | E | G | U | O | G | T |
| F | R | O | I | D | V | C | I | M | E | W | G | Q | E |

- Brouillard
- Froid
- Glace
- Neige
- Tempête
- Flocon
- Givre
- Hiver
- Sapin
- Verglas

# Tes premiers pas au musée !



As-tu déjà visité le musée de Sens, en classe ou avec ta famille ?
Si tu ne l'as jamais fait ou si tu souhaites le redécouvrir, il y est prévu plein d'activités rien que pour les enfants !



## Mes premiers pas au musée

Chaque mercredi, le musée t'ouvre ses portes pour découvrir ses œuvres et jouer avec elles !
Quatre visites différentes te sont proposées :

**Mercredis 7 octobre, 4 novembre et 2 décembre**
**Mon premier musée !**
Au fait, c'est quoi un musée ? Le musée est un lieu rempli d'histoires et de trésors. On y découvre des objets qui nous racontent comment vivaient les sociétés d'autrefois. Une première visite pour apprendre à regarder, observer et s'émerveiller !



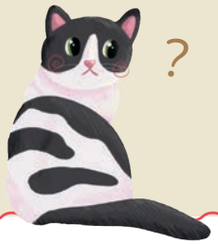



**Mercredis 14 octobre, 11 novembre et 9 décembre**
**Le musée du bout du nez !**
Éveille tes sens ! Les odeurs te mèneront tout droit sur la piste d'une œuvre. Une enquête à mener du bout du nez...

**Mercredis 21 octobre, 18 novembre et 16 décembre**
**Tends l'oreille !**
Le galop d'un cheval, le crépitement d'un feu de bois, le bruit d'un marteau... Sauras-tu retrouver les œuvres qui se cachent derrière ces sons ?

**Mercredis 28 octobre, 25 novembre et 23 décembre**
**Chasse aux détails !**
Ouvre grand les yeux et retrouve les détails qui pourraient t'échapper au premier regard.

Saurais-tu me dire d'où vient ce détail ?



Réponse : Sur la façade des thermes

Les visites durent une heure et sont sans réservation !
Une place pour les enfants coute 5€.

# Les moments créatifs pour les enfants

Découvre les œuvres puis devient un artiste en herbe en faisant parler ton imagination lors d'un atelier !

**Mercredis 21 et 28 octobre à 15h**
**Vendredis 23 et 30 octobre à 15h :**
**Halloween au musée : Les anecdotes de l'ombre**
Stèles funéraires, peintures funestes, masques funéraires... Certains objets pourraient bien vous donner quelques frissons ! À votre tour ensuite de donner vie à une créature mystérieuse en créant un masque à trois visages.

**Mercredis 21 octobre, 18 novembre et 16 décembre**
**Parés pour l'Antiquité ?**
Bracelets, bagues, colliers, fibules... Les bijoux ne servent pas seulement à se faire beau ! Dans l'Antiquité, ils peuvent aussi montrer qui l'on est ou encore accompagner les grandes étapes de la vie. Pars à la découverte des bijoux du musée, puis fabrique ta propre fibule en métal !

Les visites durent deux heures. Tu peux être accompagné par un adulte pendant la visite. Une place coute 5€.

Et ce n'est qu'un aperçu du programme que le musée a préparé pour toi. Tu pourras retrouver les autres dates dans les agendas des prochains Mag de Brennus, ou directemement sur le site internet du musée !

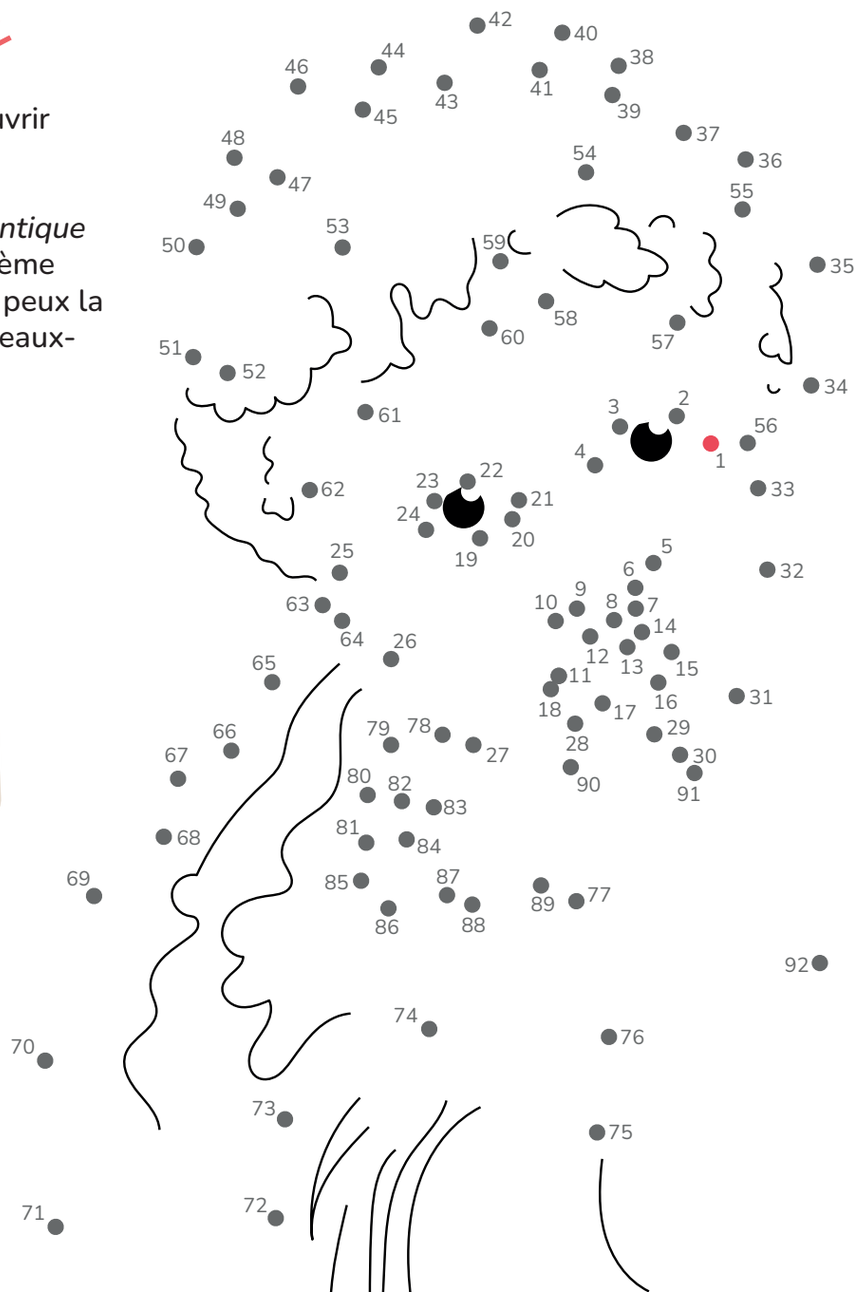


# À toi de jouer !

Relie les points pour découvrir une sculpture du musée !

Il s'agit de la *Femme de l'antique Grèce* de Louis Kley (deuxième moitié du XIX$^{ème}$ siècle). Tu peux la trouver dans la salle des Beaux-Arts.





# L'église Saint Maurice



Au bord de l'Yonne, l'église Saint-Maurice a retrouvé une nouvelle jeunesse après un grand chantier. Toiture, charpente, façades, vitraux, fondations... Des spécialistes sont intervenus pour protéger ce monument vieux de plusieurs siècles



## Une église vieille de près de 900 ans !

Construite à partir du XII$^{ème}$ siècle, Saint-Maurice mêle des **parties romanes et gothiques.** Elle se trouvait **au cœur du quartier des pêcheurs et des mariniers,** qui travaillaient sur l'Yonne. Au fil des siècles, elle a été transformée plusieurs fois. Elle est aujourd'hui protégée au titre des **Monuments historiques.**

## Le savais-tu ?

Être construite près de l'Yonne donne beaucoup de charme à l'église... mais cela **fragilise aussi ses fondations.** Une partie importante du chantier a donc consisté à les **consolider** pour que Saint-Maurice reste solide encore très longtemps.

## Le jour où la flèche s'est envolée !

Le 4 février 2026, une scène exceptionnelle s'est déroulée à Sens. Une **immense grue de 250 tonnes** a soulevé la flèche de l'église ! Haute d'environ **12 mètres** et pesant près de **7 tonnes,** elle a été déposée au sol. Son support en bois était très abîmé et devait être réparé. Après plusieurs mois de restauration, la flèche a retrouvé sa place, tout en haut du clocher, le 27 août 2026.





## À toi de jouer !

**1. Au bord de quelle rivière se trouve Saint-Maurice ?**

☐ La Seine ☐ L'Yonne ☐ La Loire

**2. Combien pèse environ la flèche ?**

☐ 700 kg ☐ 7 tonnes ☐ 70 tonnes

**3. À quoi servait la grande grue ?**

☐ À peindre l'église ☐ À soulever la flèche

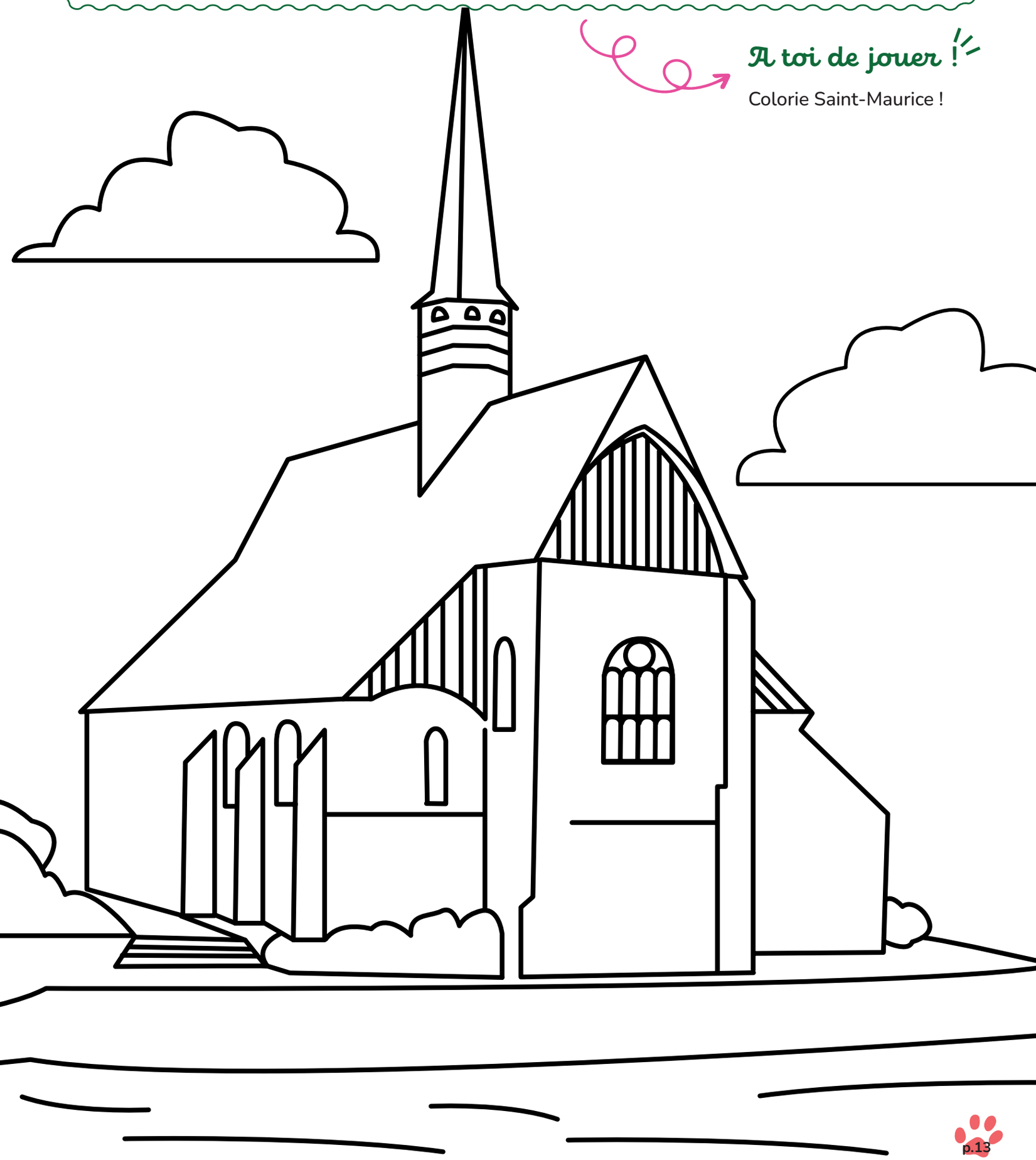
Réponses : 1. L'Yonne ; 2. 7 tonnes ; 3. À soulever la flèche

## Rendez-vous le 27 novembre !

Pour fêter la fin de cette aventure, **la fin des travaux de restauration de l'église sera inaugurée le 27 novembre 2026.** Architectes, archéologues et artisans raconteront le chantier. La soirée se poursuivra en **musique, avec du chant lyrique, des animations lumineuses sur l'Yonne et un feu d'artifice.** Une belle fête pour Saint-Maurice… et sa flèche enfin revenue dans le ciel de Sens !

## A toi de jouer !

Colorie Saint-Maurice !



# La Ruche

Tu connais La Ruche ? Dans le quartier des **Champs-Plaisants,** ce grand lieu de vie réunit plusieurs services, dont une **médiathèque** pensée pour petits et grands. Livres, BD, mangas, magazines, jeux vidéo, espaces pour lire ou travailler… il y a plein de choses à découvrir ! La médiathèque propose aussi toute l'année des jeux, des ateliers et des animations pour les enfants.

## Grande nouveauté : rendez-vous tous les samedis !

Plus besoin d'attendre le mercredi pour pousser la porte de La Ruche : **la médiathèque est désormais ouverte tous les samedis,** hors période estivale. Une bonne occasion de venir choisir une nouvelle BD, dévorer un manga, jouer ou simplement passer un moment tranquille en famille.




## Cet automne à La Ruche…

**Samedi 3 octobre - de 10h à 12h**
**À toi de jouer !**
Joie, colère, peur, surprise… Viens découvrir des jeux de société autour des émotions. Une matinée ludique pour jouer, rire et peut-être apprendre à mieux reconnaître ce que l'on ressent. C'est gratuit !

**Mardi 6 octobre - de 17h à 19h - dès 9 ans**
**Découvre le grand secret des êtres vivants**
Sais-tu ce qui se cache à l'intérieur de presque toutes les cellules de ton corps ? L'ADN ! Lors d'une grande soirée jeu, pars à la découverte de ce drôle de code qui fait de chaque être vivant un être unique.

## Infos pratiques

Médiathèque La Ruche,
7 rue Maréchal de Lattre de Tassigny, Sens
03 86 83 88 13.



**À partir du 2 novembre**
**À vos mangas !**
Le prix littéraire SaYONNE'ara revient pour une 15e édition ! Le principe est facile : choisis ta catégorie, lis les mangas sélectionnés puis vote pour celui que tu as préféré. La médiathèque La Ruche est d'ailleurs à l'origine de ce grand rendez-vous autour du manga, devenu incontournable à Sens.
Et pour les plus grands passionnés du Japon, le Japan Club se retrouve régulièrement à La Ruche pour parler mangas, découvrir la culture japonaise et participer à des ateliers créatifs.

**Samedi 3 octobre - de 10h à 12h**
**Momotaro part à l'aventure !**
Connais-tu Momotaro, l'enfant né d'une pêche ? Dans ce célèbre conte japonais, le jeune héros part affronter de terribles ogres qui ont volé les trésors de son village. Heureusement, il pourra compter sur trois nouveaux amis : un chien, un oiseau et un singe. Un spectacle de la Compagnie Filou, proposé dans le cadre du Japan Club.

pattes culturelles

# Coups de cœur des bibliothèques




## Zim Zam Zoom

Jeu de mémoire où les personnages, 3 animaux, sont superbement dessinés : l'écureuil, le cacaotès et le raton laveur ! Jeu également de stratégie, où il faut retourner les cartes selon le résultat du dé... en faisant attention à ne pas tout perdre ! Jeu malin pour apprendre la prudence mais aussi la prise de risque

Zim Zam Zoum [jeu] / Maldón ; Sonja Mülle

**4-7 ans**




## Archeo

Ce jeu coopératif de fouille archéologique vous plonge dans une chasse aux trésors, on creuse, on découvre et on reconstitue ensemble les dinosaures enfouis. Mais attention, les cailloux vont venir compliquer vos recherches ! Paléontologues, c'est à vous de jouer !

Archéo / Thomas Favrelière, Adrien Pédron ; Maïa Zeidan

**5-9 ans**

J'ai tout lu et testé, j'ai adoré ! Alors, lequel te donne le plus envie ?






## Quand je suis devenue ta maman

Cette petite histoire est une lettre d'amour d'une maman à son enfant. Les moments partagés et la complicité restent gravés dans nos coeurs et accompagnent l'enfant tout au long de sa vie et de son évolution. Les dessins sont doux et on y trouve des petites touches d'or, une jolie histoire.

Quand je suis devenue ta maman / Susannah Shane ; illustrations Britta Teckentrup

**Dès 4 ans**

## La suite incroyable (mais vraie !) des aventures de Boucle d'or et les trois ours




Voilà une BD « première lecture » très drôle, et qui répond à la question que nous nous sommes tous un jour posée : Que se passe-t-il pour les personnages de conte, une fois que leur histoire est terminée et que nous refermons le livre ?
Une nouvelle collection vient de voir le jour aux éditions Nathan « La Suite incroyable (mais vraie !) des aventures de.... » L'auteur Mathis illustre ici, avec beaucoup, beaucoup, BEAUCOUP d'humour, une suite imaginée de la relation entre Boucle d'Or et Bébé Ours.

La suite incroyable (mais vraie !) des aventures de Boucle d'or et les trois ours ! / un conte revisité par Mathis en BD

**Dès 6 ans**

# Agenda

## d'octobre à décembre 2026

### Octobre

| Lundi | Mardi | Mercredi | Jeudi | Vendredi | Samedi | Dimanche |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | |

**Lundi 5 octobre : Exposition autour du livre « Un clown qui pleure c'est drôle » de Nolwenn le Bruchec** de 12h à 17h à la ludo-médiathèque J-C Rufin

**Mercredi 7 octobre : Mon premier musée !** de 14h à 15h au musée

**Vendredi 9 octobre Rencontre avec Nolwenn le Bruchec** de 19h à 20h à la Ruche

**Mercredi 14 octobre : Le musée du bout du nez !** de 14h à 15h au musée

**Mercredi 21 octobre :**

- **A la recherche de Cornebidouille** de 14h à 18h à la ludo-médiathèque J-C Rufin
- **Tends l'oreille !** de 14h à 15h au musée
- **Halloween au musée : les anecdotes de l'ombre** à 15h au musée

**Mercredi 28 octobre : Chasse aux détails !** de 14h à 15h au musée

**Samedi 31 octobre : Halloween** de 14h à 21h sur la place de la République

### Novembre

| Lundi | Mardi | Mercredi | Jeudi | Vendredi | Samedi | Dimanche |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | 1 |
| 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |
| 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
| 30 | | | | | | |

**Lundi 2 novembre : Lancement de la 15ème édition du prix littéraire Sayonne'ara** dans vos médiathèques

**Mercredi 4 novembre : Mon premier musée !** de 10h à 22h le samedi et de 10h à 18h le dimanche à la salle des fêtes

**Samedi 7 et dimanche 8 novembre : Sens Ludique** à 18h30 au théâtre

**Mardi 10 novembre : Spectacle « Bulle ou la voix de l'océan »** à 18h30 au théâtre

**Mercredi 11 novembre : Le musée du bout du nez !** de 14h à 15h au musée

**Samedi 14 novembre : Spectacle « Saperlipopette »** de 11h à 12h30 à la ludo-médiathèque J-C Rufin

**Mercredi 18 novembre : Tends l'oreille** de 14h à 15h au musée

**Samedi 28 novembre :**

- **Chasse au trésor - à la recherche des Étoiles de Noël** dès 14h30 au centre-ville
- **Lancement des festivités de Noël** dès 14h au centre-ville

### Décembre

| Lundi | Mardi | Mercredi | Jeudi | Vendredi | Samedi | Dimanche |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 28 | 29 | 30 | 31 | | | |

**Vendredi 4 décembre :**

- **Le petit prince** à 20h30 au théâtre

**Samedi 5 décembre :**

- **Spectacle « L'épopée de Momotaro »** de 17h à 18h30 à la Ruche
- **Téléthon** de 10h à 17h sur la place de la République

**Du vendredi 11 au dimanche 13 décembre : Marché de Noël** à partir de 10h sur place de la République et au marché couvert

**Mardi 15 décembre : Alladin Circus Show** à 20h30 au théâtre

**Samedi 19 décembre:**

- **Spectacle « Professeur Totoche et le voyage du Père Noël »** - de 11h à 12h30 à la médiathèque J-C Rufin
- **Grande parade de Noël** à 17h30 au centre-ville
- **Chasse au trésor de Noël - le grand défi des lutins** à 14h30 au centre-ville
- **Patinoire synthétique** à 14h - place Drapès
- **Visite insolite : visite contée** de 15h à 16h - musée

**Lundi 21, mardi 22, lundi 28 et mardi 29 décembre : Cocon de Noël** à la salle de la Poterne

Directeur de la publication : Paul-Antoine de Carville.
Maquette : Julia Lourenço, service communication.
Couverture : Brennus sur les toits de Sens, Julia Lourenço
Photos, illustrations : Julia Lourenço, service communication, Adobe Stock, 123rf. DR.
Impression : Chevillon imprimeur.
Tirage : 3 000 exemplaires.
Hôtel de Ville , 100 rue de la République, CS 70809, 89108 Sens Cedex
Tél. 03 86 95 67 00 - www.ville-sens.fr - e-mail : web@mairie-sens.fr